### Испытания Навыков

Испытания навыков это комплексный набор событий, в котором используются не магия или мечи, а в первую очередь навыки персонажей.

**Базовые правила**

Персонаж может использовать только те навыки, которыми он владеет.

Каждый навык во время испытания навыков может быть использован одним и тем же персонажем только один раз.

Испытание заканчивается провалом, если до достижения нужного количества успехов, группа набирает три провала.

При проведении испытаний навыков **НЕ используются** варианты **«успехов с осложнениями»** (они же **«частичные успехи»**) и **«разные уровни успехов»**.

В начале испытания навыков Мастер называет игрокам 2-3 навыка, которые точно будет полезны в преодолении испытания.

Следствие — сложность испытания навыков определяется двумя факторами:

* Базовый уровень сложности каждой проверки характеристик;
* Необходимое количество успехов для преодоления испытания.

Кратко повторим основные элементы испытания навыков – количество необходимых успешных проверок, обычный уровень сложности этих проверок и количество преимуществ, которые персонажи могут использовать во время прохождения испытания навыков.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Комплексность | Успехи | Преимущества | Обычные УС |
| 1 | 4 | — | 4 средних |
| 2 | 6 | — | 5 средних, 1 тяжелый |
| 3 | 8 | 2 | 6 средних, 2 тяжелых |
| 4 | 10 | 4 | 7 средних, 3 тяжелых |
| 5 | 12 | 6 | 8 средних, 4 тяжелых |

**Преимущества**

Успешно пройдённая проверка с тяжелым УС дает дополнительно автоматический успех в прохождении 1ой проверки характеристики со средним УС

Успешно пройдённая проверка с тяжелым УС вместо успеха убирает уже существующий провал проверки

Для прохождения проверки со средним УС персонаж может использовать уже однажды им использованный в этом испытании навык.

Для одной проверки характеристики персонаж может использовать не средний УС, а легкий

Преимущество на проверку характеристики

Дополнительно при создании испытания навыков необходимо определить следующие элементы:

* Цель испытания
* Базовые навыки и характеристики для этого испытания
* Последствия провала проверки характеристики для персонажа
* Последствия провала испытания для группы

Примеры последствий для персонажа при провале проверки характеристики:

* Потеря хитов
* Помеха на следующую проверку характеристики

Пример испытания навыков из Legacy of Chrystal Shard

Лодки критично важны для всего населения поселка и его жители тяжело работали и сражались чтобы сохранить их. Будучи первым, кто бросился тушить пожар юноша Понтус оказался заперт на дальнем конце одной из лодок, отрезанный яростным огнем от берега.

Если игроки хотят спасти мальчика и/или лодки, то они должны успешно пройти Испытание Навыков.

**Испытание Навыков:**

В конце каждого хода персонажи должны успешно совершить спасбросок Телосложения или получить 1 уровень истощения.

Сложность: 4 (10 успехов прежде  3 провалов)

**⬜⬜⬜⬜⬜⬜⬜⬜⬜⬜ ||| ⬜⬜⬜**

**Основные навыки:** Акробатика, Атлетика, Убеждение, Медицина, Природа. Основные навыки могут быть использованы для спасения Понтуса или тушения горящих лодок. Проверки, совершенные для спасения мальчика не влияют на успех Испытания Навыков и для его спасения надо хотя бы два успеха.

**Примеры использования навыков:**

**⬜⬜ | ⬜⬜ | ⬜⬜ | ⬜⬜ Акробатика** (УС 15, увеличивается до 20 если тот же персонаж пытается использовать ее еще раз): персонаж ловко прыгает по лодкам, разбивая лед, чтобы их можно было вытащить на сушу.

**⬜⬜⬜⬜⬜** Атлетика (УС 15, каждый успех уменьшает на 2 УС следующей проверки Силы (Атлетики): персонаж таскает воду ведрами или прыжком добирается до парня, чтобы вытащить его.

**⬜⬜⬜ Убеждение** (УС 15, максимум 3 успеха): сильное лидерство позволяет быстро организовать жителей поселка в эффективные команды пожарных и также может быть использовано, чтобы успокоить Понтуса и вывести его из огня.

**⬜ Медицина** (УС 15, максимум 1 успех): Персонаж инструктирует жителей поселка, как защитить себя от дыма

**⬜⬜⬜** Природа (УС 10, 3 успеха максимум): понимание изменения ветра и указание на это пожарным командам позволяет погасить лодки.

**Вспомогательные навыки и проверки:**

Спасбросок Телосложения (УС 10) В конце каждого раунда, те кто проходит Испытание Навыков могут надышаться дымом. Каждый персонаж должен успешно совершить спасбросок Телосложения или потерять 1 кость хитов. Если у персонажа уже нет костей хитов, то он начинает получать уровни истощения. Успех в этом спасброске не засчитывается в общий список успехов Испытания.

**Успех:** Пламя потушено и Понтус в безопасности.

**Провал: л**одка рушится в огнях, убивая Понтуса (если тот не был спасен ранее)., после чего те персонажи которые были пойманы огнем на лодках получают 4к6 уронаогнем и 2к6 урона холодом, когда спасаясь прыгали в ледяную воду.